



RESULTADO EDITAL Nº 02/2024

<i>TÍTULO DO PROJETO</i>	<i>ORIENTADOR</i>	<i>RESULTADO</i>
Gamificação da Aprendizagem: Desenvolvimento de Games para o Ensino de Química	Matheus Schneider Hamouche	1º Bruno Cipriano Ribeiro 2º Giuliano de Souza Leite 3º Lucas Delecrode Alves 4º Victor Hugo Castilho Machado Salvador

*Ausentes na entrevista do dia 22/07/2024:
Lucas Delecrode Alves;
Victor Hugo Castilho Machado Salvador.*