

REGULAMENTO DA GINCANA DE INTEGRAÇÃO 2020

1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Este Regulamento dispõe sobre a organização da 3ª GINCANA do IF Sudeste de Minas do campus Barbacena. Todas as pessoas que participarem de qualquer forma do evento estarão sujeitas às condições deste Regulamento.

Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste documento, já que será dada a necessária e suficiente publicidade do mesmo. É de responsabilidade dos Coordenadores da equipe a ampla divulgação junto aos integrantes da equipe.

2. QUANTO À ORGANIZAÇÃO:

A gincana foi organizada pela Comissão Organizadora composta por professores do núcleo de Educação Física - Simone Dilly, Natália Oliveira, Noemi Carvalho, Professor do curso de Química-Gabriel Chrisitano, CGTI - Joseli Lira, Coordenação Pedagógica - Marcell Cardoso - Setor de Comunicação - Bianca Alvin, CAE – Maria da Conceição Medeiros e o Grêmio Estudantil. O intuito é fazer uma atividade alternativa, descontraída e de interesse geral em função da cooperação e convivência entre estudantes e professores da Unidade Escolar.

3. DOS OBJETIVOS DA GINCANA

A gincana procura atender aos seguintes objetivos:

- Promover a integração entre e estudantes e servidores do IF Sudeste MG- Campus Barbacena;
- Desenvolver os valores éticos e exercitar a cooperação entre os membros da equipe;
- Estimular o espírito participativo como atitude positiva;
- Desenvolver aspectos culturais e recreativos;
- Exercitar o espírito de liderança e motivação.
- Promover a interação entre os quatro cursos e entre as diferentes séries do Ensino Médio integrado (EMI)

4. QUANTO ÀS EQUIPES:

- Cada equipe será composta por alunos do ensino médio integrado (EMI) e identificadas pelos cursos e cores: Técnico Agropecuária (dividida em três equipes), Técnico Agroindústria, Técnico em Química, e Técnico Hospedagem; e cores, azul, cinza, amarela, preta, branca e vermelha.
- Cada equipe deve escalar trinta (30) competidores divididos igualmente entre as séries, para representarem a equipe nas tarefas relâmpagos/surpresa e recreativas no dia da Gincana (31/03/2020).
- Esses 30 alunos devem fazer inscrição na CAE. (as fichas já se encontram na CAE).
- Cada equipe deverá convidar no mínimo 4 professores (as) ou Técnicos para padrinho ou madrinha.
- Cada equipe deverá eleger um aluno como capitão da equipe e um vice.

5. DAS INSCRIÇÕES DOS COMPETIDORES:

- As inscrições ocorrerão do dia 05/02/2020 até o dia 20/03/2020. **A ficha de inscrição se encontra na CAE.**
- Se a inscrição não for feita no local e horário acima determinados, a equipe estará, automaticamente, **eliminada.**

6. DAS CORES DAS EQUIPES

As cores das equipes serão sorteadas no momento da divisão das equipes. Os participantes deverão estar vestidos, no dia do evento, com camisa de cor correspondente a cor da sua equipe. Cada equipe receberá um espaço delimitado pela sua cor, de forma a facilitar a concentração e organização no ginásio. As cores serão divulgadas no mural da sede.

7. DAS OBRIGAÇÕES DAS EQUIPES

- Somente os padrinhos/ as madrinhas e capitães das equipes terão acesso à Comissão Organizadora, para possíveis esclarecimentos.
- Os participantes das equipes deverão estar, durante as etapas da gincana, devidamente identificados pela cor da sua equipe.
- As camisas deverão ser providenciadas pelas equipes.

- É importante a honestidade, lealdade e espírito de equipe entre os membros participantes. O respeito entre os componentes será de suma importância.

No caso de infrações às obrigações, essas serão analisadas pela comissão de organização, podendo provocar a **desclassificação ou perda de pontos da equipe**.

8-DO CONGRESSO TÉCNICO

- O objetivo principal do Congresso Técnico é apresentar as tarefas especiais e as recreativas assim como esclarecer possíveis dúvidas sobre o evento.
- O Congresso Técnico ocorrerá do dia **10/03/2020** (quinta-feira), no auditório 1 (na sede) às 12h com a presença de 2 representantes de cada equipe, preferencialmente acompanhados dos/das seus/suas padrinhos/madrinhas. Também devem comparecer os líderes de turma e Grêmio.

9. DAS ETAPAS E TAREFAS DA GINCANA

9.1-A gincana abrange três etapas:

- Tarefas especiais: aquelas que deverão ser providenciadas antes dos trabalhos da GINCANA. Serão divulgadas no **dia 10 de março de 2020** e apresentadas no **dia 31 de março de 2020**.
- Tarefas recreativas: aquelas apresentadas às equipes no **dia 31/03/2020**, a serem executadas em quadra durante os trabalhos da GINCANA;
- Tarefas Surpresa e Relâmpago: aquelas conhecidas pelos participantes apenas no decorrer dos trabalhos da GINCANA. As Tarefas Relâmpago serão anunciadas pelo apresentador no exato momento do cumprimento das mesmas.

9.2-O evento principal da Gincana será realizado no dia 31 de março:

- As Tarefas Especiais serão apresentadas no Ginásio para todas as outras equipes e para o júri.

TAREFAS ESPECIAIS

PROVA 1 – GRITO DE GUERRA, APRESENTAÇÃO DO MASCOTE E DA BANDEIRA.

PROVA 2 – COREOGRAFIA BOY BANDS

PROVA 3- A TAREFA ESPECIAL (KIT SOLIDARIEDADE) SERÁ ENTREGUE DE 8:00 ÀS 9:30H, **IMPRETERIVELMENTE**, EM LOCAL INDICADO NO DIA DO EVENTO.

10. PONTUAÇÃO

Cada tarefa terá pontuação previamente definida e divulgada no dia do Congresso Técnico. Ao final de cada tarefa cumprida com sucesso, acumularão pontos somente o 1º e 2º lugar

1. Tarefas Especiais: Valerão 100 pontos para o 1º colocado e 70 pontos para o 2º colocado.
2. Tarefas Recreativas: Valerão 60 pontos para o 1º colocado e 40 pontos para o 2º colocado.
3. Tarefas Surpresa e Relâmpago: Valerão 50 pontos para o 1º colocado.

11. DAS PENALIDADES

As Equipes poderão perder pontos no caso de:

- Os membros das Equipes portarem-se aos membros da Comissão Organizadora e Júri, a todo o momento perturbando os mesmos e o andamento do evento; (a critério do Júri)
- Ultrapassar o limite de 3 (três) minutos (em se tratando de tarefas envolvendo participantes da torcida) para iniciar a prova: perda gradativa dos pontos correspondentes à tarefa;
- Atrapalhar as equipes concorrentes por meio de qualquer artifício (inclusive barulho): perda até o total de pontos da respectiva tarefa (a critério da Comissão Organizadora);
- Ultrapassar em 2 (dois) minutos o tempo de conclusão previsto para o cumprimento da tarefa: perda gradativa de pontos da tarefa correspondente.
- Deixar acumular lixo no espaço ocupado pela Equipe: perda de pontos gradativa. A avaliação será feita pela Comissão Organizadora durante o decorrer do evento e a eventual penalização será feita no final da GINCANA (perda de até 100 pontos).
- Apresentar qualquer participante de Equipe comportamento contrário ao espírito esportivo e à boa convivência entre os participantes (perda de 100 pontos para cada ocorrência)
- Pichar, riscar as paredes e instalações locais ou praticar atos de vandalismo durante a realização da GINCANA: desclassificação sumária (decisão irrecorrível).
- Promover provocações e acirramento de rivalidades no ambiente escolar, social ou virtual (100 pontos para cada ocorrência).

- Afastar da equipe e não estar envolvido em nenhuma atividade da gincana (até 100 pontos para cada ocorrência).

12. QUESITOS DE AVALIAÇÃO (TAREFAS ESPECIAIS)

12.1 - PROVA DO GRITO DE GUERRA

Cada equipe deverá elaborar um grito de guerra que represente sua equipe e apresentá-los para a comissão avaliadora nos momentos previamente determinados dentro do evento. Os critérios que serão avaliados para pontuação na prova serão:

- **ORIGINALIDADE E CRIATIVIDADE**
- **ENGAJAMENTO E PARTICIPAÇÃO DA TORCIDA**
- **RITMO E MELODIA**
- **DESENVOLVIMENTO E ADEQUAÇÃO DA LETRA AOS VALORES QUE A EQUIPE DEFENDE**

ATENÇÃO: Não será permitido nenhum tipo de ofensa ou provocação a outras equipes durante a execução do grito de guerra. A infração a essa regra será penalizada com a perda total dos pontos da prova.

12.2 – PROVA DO MASCOTE

Cada equipe deverá ter um mascote representado pela cor da equipe e fazendo referência à área do curso, os mascotes podem ser representados por dois integrantes de cada equipe. Nesta prova serão avaliados os seguintes critérios:

- Figurino
- Criatividade
- Capacidade de animar a torcida.

12.3 - PROVA DA BANDEIRA

Cada equipe participante deverá confeccionar uma Bandeira representando sua equipe. A Bandeira deve apresentar as **medidas de 2 metros de comprimento por 1 metro e 50cm de largura**. Os critérios que serão avaliados pela comissão julgadora para pontuação na prova serão:

- **DESIGN E CONFECÇÃO:** Capricho e cuidado utilizado na elaboração do material, aspectos estéticos ligados à decoração da Bandeira.
- **CRIATIVIDADE E INOVAÇÃO:** Uso de formas originais e diversificadas de confecção e apresentação.
- **EXPOSIÇÃO SOBRE OS ELEMENTOS QUE COMPÕEM A BANDEIRA:** exposição clara e objetiva sobre o significado dos diferentes elementos retratados na Bandeira.
- **REPRESENTAÇÃO DO CURSO NA BANDEIRA:** Os diferentes elementos retratados na Bandeira devem apresentar relação com os valores e ideias que a equipe escolheu defender.

12.4 PROVA DO PORQUINHO

Cada equipe receberá um porquinho às 8h na qual deverá ser preenchido com arrecadações até as 11h. Todos os porquinhos serão recolhidos para ser “ o tesouro” da “ Caça ao Tesouro” da prova relâmpago.

12.5 PROVA - ENTREGA DOS KITS SOLIDARIEDADE

A prova consiste na arrecadação de kits de roupa de frio, brinquedos/livros que serão doados às famílias das participantes do projeto Mulheres Mil. Os itens arrecadados deverão ser entregues durante o **período de 8:00h até 9:30h**, no dia **31 de março**. Os mesmos serão contabilizados e convertidos em pontos para cada equipe, de acordo com a tabela de pontos especificada abaixo.

12.6 PROVA – APRESENTAÇÃO DA "BOY BAND"

Apresentar cinco alunos caracterizados para uma apresentação de dança conforme coreografias nos links abaixo e a formação original de cada banda, conforme sorteio.

Boy band é definida como um grupo vocal constituída por cantores do sexo masculino , geralmente é composta por jovens em sua adolescência ou na faixa etária de vinte anos no momento de sua formação. Este conceito também pode ser empregado a fim de se denominar cada um dos integrantes de um grupo musical deste tipo. Contudo, apesar de existirem exceções, a maioria dos membros de boy bands não toca instrumentos musicais, muitos se apresentam através do canto e da dança, gerando performances altamente coreografadas, o que torna o uso do termo errôneo, já que numa tradução livre, boy band significa “garoto de banda”. As boy bands atingiram seu pico de popularidade

em três ocasiões: a primeira na década de 1960, com artistas como o Jackson 5, a segunda na década de 1990 e início dos anos 2000, com artistas como os Backstreet Boys, N Sync e Westlife, entre outros, que dominaram e alcançaram o topo das paradas tanto pop como da Billboard. E o terceiro no início de 2010, com o surgimento de novas boy bands como JLS, Big Time Rush, The Wanted e One Direction.

Os Covers representados na Gincana serão:

- 1- AGROPECUÁRIA 1C, 2C 3C => Menudos - <https://www.youtube.com/watch?v=XDnL8IQYI0o>
- 2- HOSPEDAGEM - Jackson 5 - <https://www.youtube.com/watch?v=CT586E9OUfg>
- 3- AGROPECUÁRIA 1B, 2B 3B- Backstreet Boys - <https://www.youtube.com/watch?v=0G12QnHNpkA>
- 4- QUÍMICA - Village People - <https://www.youtube.com/watch?v=CS9OO0S5w2k>
- 5- AGROPECUÁRIA 1A, 2A 3A - One Direction <https://www.youtube.com/watch?v=Jwgf3wmiA04>
- 6- AGROINDÚSTRIA - Dominó - <https://www.youtube.com/watch?v=WZbgFlyXU9A>

- **PRESENÇA DE PALCO E DESENVOLVURA**
- **CARACTERIZAÇÃO**
- **COREOGRAFIA**
- **HARMONIA E EMPOLGAÇÃO DO GRUPO**
- **FIDELIDADE AO VÍDEO**

13 QUESITOS DE AVALIAÇÃO - (TAREFAS RECREATIVAS)

13.1 PROVA - CARA NA FARINHA

Cada equipe selecionará 10 integrantes para participar.

Objetivo: Achar bala halls ou bala de goma em um recipiente com farinha sem o auxílio das mãos.

A equipe que achar o maior número de balas em menos tempo vencerá.

13.2 PROVA – DESCOBRINDO SABORES

- Cada equipe escolherá 5 integrantes que descobrirão os sabores de alimentos determinados pela comissão organizadora. Os alunos farão a prova vedados.
- A prova será realizada de forma que seja 1 alimento por integrante da equipe contendo 5 rodadas.

13.3 PROVA – ESTAFETA COM CABO VASSOURA

- 20 alunos de cada equipe serão dispostos em estafetas
- Ao sinal da professora os alunos girarão em volta do cabo de vassoura e ao segundo sinal correrão a um percurso.
- Quem completar o percurso em menos tempo vencerá a prova.

13.4 PROVA – CORRIDA DO SACO

- 10 alunos serão selecionados para a prova.
- Os integrantes serão dispostos em estafeta para que percorram o percurso saltando dentro de um saco.
- Percorrerá o percurso um integrante da equipe de cada vez. As equipes competirão simultaneamente.
- A equipe que completar o percurso primeiro com seus dez integrantes vencerá a prova.

13.5 PROVA - QUEIMADA SOLIDÁRIA

- Realizada em duas partidas. Quatro equipes iniciam a disputa determinadas através de sorteio. As duas equipes vencedoras da primeira partida disputam a segunda partida com as outras equipes restantes. Cada equipe será composta por 10 jogadores, sendo 8 alunos e 2 dois professores obrigatoriamente.

13.6 PROVA - QUEBRA-CABEÇA

- A equipe deve montar o quebra-cabeça, entretanto, precisa recuperar peças que estão com outras equipes.

A prova será disputada por 5 alunos de cada equipe.

14. QUESITOS DE AVALIAÇÃO – (TAREFA SURPRESA)

Uma tarefa surpresa será apresentada às torcidas enquanto os membros inscritos da equipe executam a prova relâmpago.

15. DA PREMIAÇÃO DAS EQUIPES

A Equipe vencedora é aquela que somar o maior número de pontos, sendo premiada com uma tarde recreativa na Aseab.

16. NORMATIVOS

- Os casos de descumprimento de normas deverão ser relatados a Comissão Organizadora e assim, comprovados por meio de vídeo ou qualquer outro recurso. Todo descumprimento de normas será avaliado e julgado pela Comissão Organizadora.
- A GINCANA será encerrada **impreterivelmente**, às 17h, mesmo que, devido a algum imprevisto durante o transcorrer da programação, sobrem tarefas na lista repassada.

17. DOS CASOS OMISSOS NO REGULAMENTO

A comissão organizadora decidirá os casos omissos por este regulamento, quando observados pela comissão organizadora.

18. CRONOGRAMA DE ATIVIDADES DA GINCANA NO GINÁSIO DIA 31/03/2020

1º MOMENTO: 8h as 9:30min - TAREFA ESPECIAIS

- **Grito de Guerra**
- **Apresentação do Mascote**
- **Explicar/Apresentar Bandeira**
- **Prova do Porquinho (Entrega do Porquinho)**
- **Entrega dos Kits (Campanha de Arrecadação)**

2º MOMENTO: 9:30min às 11h - TAREFAS RECREATIVAS

- **Cara na farinha (Ginásio)**
- **Descobrimo sabores (Ginásio)**
- **Corrida do saco (Ginásio)**
- **Instruções para Prova Relâmpago**

3º MOMENTO: 13h as 14:30 –

- **Apresentação do grito de guerra e da mascote (30min)**
- **Contagem de membros caracterizados**
- **Queimada**
- **Quebra-cabeça**
- **Apresentação da Tarefa relâmpago – Corrida de Aventura (30min):**
- Os alunos entregam as respostas/objetos dos desafios da corrida (Português, História, Matemática, Geografia, Biologia)

4º MOMENTO: 15H AS 16:30

- **Apresentação das Boy Bands (1h)**
- **Entrega dos Resultados.**

